

# 2010 第十二屆網際網路程式設計全國大賽(國/高中組) National Problem Solving Contest on Internet 初賽須知

各位參賽者好：

為使初賽能夠順利進行，未參賽模擬測者請務必詳讀「[初賽流程](#)」、「[SSL VPN 連線測試說明](#)」、「[PC^2 Client 使用手冊](#)」及「[常見問題集](#)」。

- 11/27(六)初賽當天聯絡電話：02-3366-5016；02-3366-5017
- PC^2 平台登入方式請[重新至網站工具下載](#)下載最新的版本(PC^2 Client9.1.6)參考使用，有分國中組及高中組：PC^2 Client ([高中組](#)) ([國中組](#))。

**注意事項(摘要如下，詳 [SSL VPN 連線測試說明](#) 及 [PC^2 Client 使用手冊](#))**

- 初賽網路登入 SSL VPN 輸入帳號與密碼；  
到 <http://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2010/app/passv1.asp> 以報名時的 ID 及密碼查詢 Team 帳號密碼，以登入 SSL VPN(在 11/27 當天早上 9:10 開放連線)及 PC^2 平台 (網站在 11/27 當天早上 9:50 開放查詢)
- 在 <http://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2010/app/passv1.asp> 查詢到的 Team 帳號可用來登 SSL VPN 及 PC^2 平台，但密碼使用方式會有所不同；參賽者在網站上查詢到的密碼將會用來登入 PC^2 比賽平台；而 SSL VPN 第一次會先使用預設的密碼登入(預設密碼的取得請參閱本手冊說明)，第一次登入後 VPN 系統會要求變更密碼，參賽者可自行輸入自己的密碼。
- SSL VPN Client 在閒置 2 小時後會自動登出，參賽者若在閒置後無法登入 PC^2 平台，請重新連線 SSL VPN，然後重新登入 PC^2 平台。
- 比賽期間如有故意撰寫惡意程式，干擾比賽之進行時，主辦單位得立即取消參賽隊伍參賽資格，並移送法辦。

**初賽流程：** <http://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2010/info.asp#2>

- 
1. 開賽前 10 分鐘用報名之 ID 及密碼查詢比賽用帳號及密碼，[比賽網頁](#)比賽時間下，如果屆時沒看到連結請按瀏覽器的重新整理。
  2. 從比賽的 [Homepage](#) 或[活動日期](#)/[初賽之相關資料](#)下載比賽題目。

3. 開啟 PC<sup>2</sup> Client (pc2team.bat)，輸入帳號密碼登入比賽平台。請參考[使用說明](#)。
4. 解完一題後，可先利用 PC<sup>2</sup> Client 作 Test Run，執行無誤後再利用 PC<sup>2</sup> 的 Submit 功能將你的程式的原始檔上傳(請參考[使用說明](#))，上傳後 PC<sup>2</sup> 會自動將原始碼送審。
5. 等待結果，繼續解其他題目。
6. 評審完成後，比賽系統會發出通知，告知評審的結果。結果的種類和其代表的意義，可參考[這裡的說明](#)。
7. 重覆 2-6 的動作，直到比賽結束，或解出所有的題目。
8. 比賽結束前一個小時，網頁上的即時成績將會停止更新。線上即時成績僅供參考之用，而正式的比賽結果會在成績確認後公佈在網頁上。