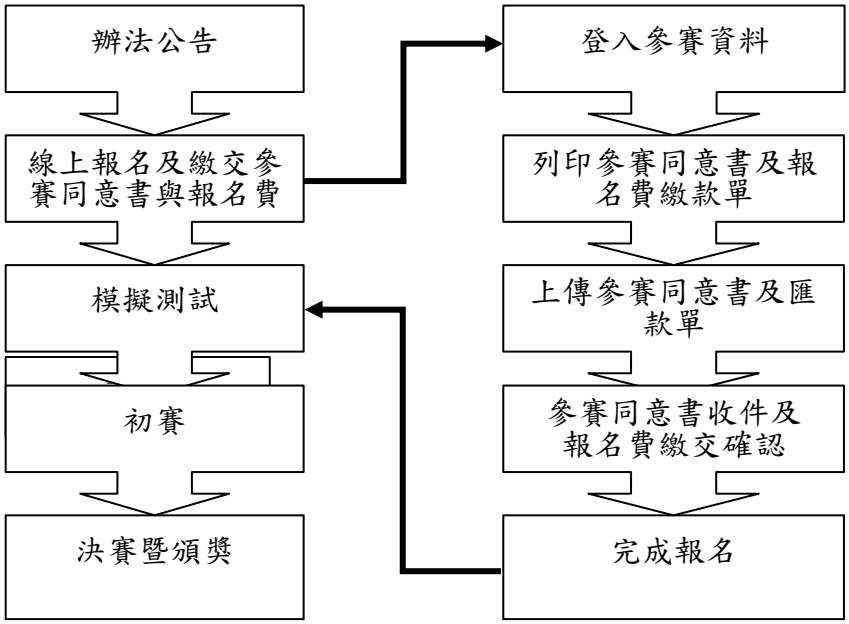
2013 第十五屆網際網路程式設計全國大賽－國/高中組
National Problem Solving Contest on Internet
參賽辦法

注意：部分規則可能會有小幅更動。請查閱活動網頁之最新消息。

一、 參賽流程：



二、 活動時程：

時程	項目	說明
10/15~10/31	報名日期	10/31 前線上報名且繳交參賽同意書及報名費 NT$400 元
11 月 12 日	模擬測試及 SSL VPN 連線測試	
11/12~14	比賽平台測試	參賽者自行上網測試
11 月 16 日	模擬測試	
11 月 23 日	初賽日期	
12 月 7 日	決賽日期	

(請依活動網站最新公告為準)

三、 報名方式：

1. 一律採線上報名，身份由各隊指導老師負監督之責。
2. 報名網址：http://contest.cc.ntu.edu.tw/npsc2013/
3. **報名期間：2013 年 10 月 15 日~2013 年 10 月 31 日**
4. 報名費用：每隊報名費新台幣 400 元整，請繳費後於報名截止日前到報名網站上傳繳費證明單(如匯款單或轉帳證明)且填寫匯款相關資料。**報名截止日後如無法參加比賽亦不得申請退費。**
5. 匯款帳戶：銀行名稱：華南商業銀行台大分行，銀行代號：008，帳號：154-36-000002-8，戶名：國立臺灣大學 401 專戶(**請備註 102PC010 及報名 ID**)
6. 線上登錄報名資料後須列印參賽同意書，印出後由**指導老師簽章並蓋學校校印**，到活動網站上傳同意書及繳交報名費後，始完成報名。
7. 參賽同意書及匯款單上傳繳交方式：
   - 到報名網站點選報名相關/修改報名表，登入後在報名表最上面可以看到上傳欄位。
8. 參賽同意書收件及繳費狀態請至報名網站查詢：報名相關/修改報名表（登入後在報名表最上面可以看到收件及繳費狀態）（請自行於報名截止日前至報名網站查詢報名狀態，以確保您的權益）。
9. 學生證正反面影本或在學證明上傳圖檔規定：解析度為 200dpi 以下，檔案格式為 jpg，檔案大小須在 1MB 以下，請勿上傳生活照片。

四、 參賽資格：

高中組	● 以隊為單位，每隊由至多 3 位在學同校學生組成，並需有一位具該校任教身分之指導老師。 ● 指導老師需負責證明學生之身份及比賽規則之遵守。 ● 每位老師至多可以同時指導 5 隊。
國中組	● 以隊為單位，每隊由至多 2 位在學同校學生組成，並需有一位具該校任教身分之指導老師。 ● 指導老師需負責證明學生之身份及比賽規則之遵守。 ● 每位老師至多可以同時指導 6 隊。

五、 比賽方式：

- 初賽於預定之時間上網參賽，並須報名之隊數超過 25 隊才舉行。
- 決賽於臺灣大學計算機及資訊網路中心舉辦。

高中組	● 取前 25 名之隊伍晉級決賽，每校至多 3 隊晉級；另外邀請 3 隊女子隊伍參加決賽(至少須答對一題以上含一題)。
國中組	● 取前 25 名之隊伍晉級決賽，每校至多 5 隊晉級；另外邀請 3 隊女學生參加決賽(至少須答對一題以上含一題)。

六、 比賽規則：

- 比賽途中，會監看網路使用情形，且在比賽結束後會閱讀 source code，以避免任何舞弊行為。舞弊之隊伍將被取消參賽資格，並由他隊依排名遞補。
- 初賽時須自行準備網路備用方案。
- 競賽時間內，參賽者除與同隊隊員或本競賽工作人員聯絡外，不得與其他人員以任何方式交談。
- 參賽者可攜帶書籍、手冊、紙本式程式碼，但不可攜帶任何機器可讀取的軟體或資料。
- **參賽隊伍如有干擾比賽正常進行之情事，主辦單位得立即停權，以維持比賽順利進行。**
- 本參賽規則如有未盡事宜，主辦單位保留修改之權利。

七、 比賽環境：

1. 作業平臺：Windows XP
2. 比賽平台：PC^2 9.2.3
3. 比賽語言：C/C++
4. 編譯器：GCC 4.7.2, Visual C++ 10.0

（註：參賽者需注意程式編譯器版本差異以避免程式碼無法通過編譯）

八、 比賽題目參考：

1. 題目類型可參考國內各單位舉辦之高中職程式比賽，國際資訊奧林匹亞競賽，及 ACM 國際大學生程式設計競賽題目。
2. 歷年題目及題型詳活動網站。

九、 評分方式：

1. 總答對題數較多者為優勝。
2. 答對題數相同者，以作答耗用時間(分鐘計算)較少者為優勝。
3. 答對的題目中，每送一次錯誤解答就加 20 分鐘解題時間。

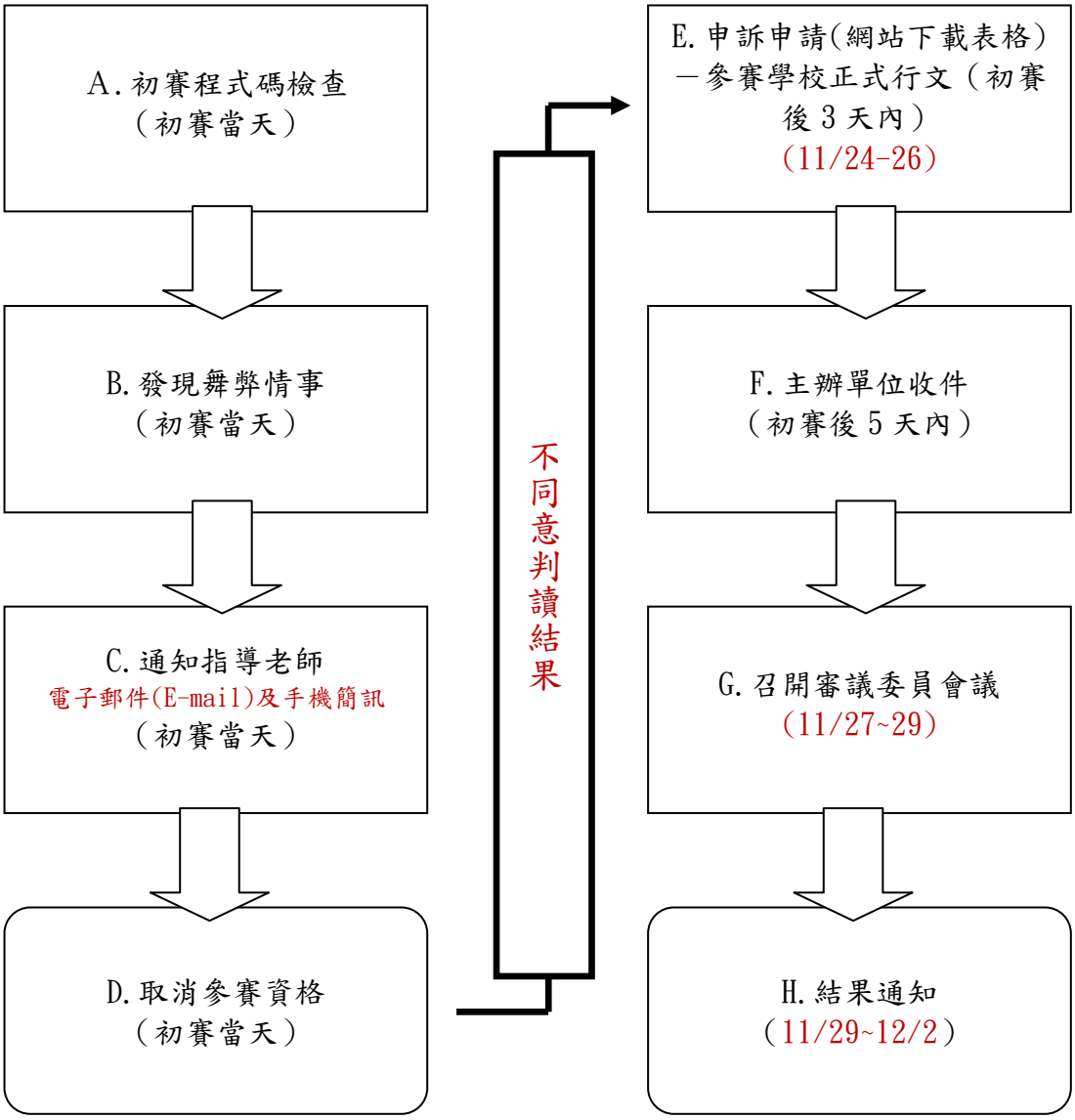
十、 初賽違規申訴程序：

因初賽採網路模式進行，為避免參賽隊伍有程式碼抄襲之情事，初賽結束後將對參賽隊伍所呈交之程式碼進行審慎檢查。**如發現有舞弊情事，主辦單位會以電子郵件(E-mail)及手機簡訊方式通知參賽隊伍之指導老師；**參賽隊伍可在規定時間內由參賽學校正式行文到主辦單位提出申訴申請，並敘明申訴理由；主辦單位收到申訴文件後應召開會議，聘請相關專家學者進行審議，回覆判定結果。如舞弊情事確認，為維持比賽公平性及參賽者之權利，舞弊之隊伍將被取消參賽資格；如申訴成功，將依參賽隊伍之初賽排名，必要時以增額方式參加決賽。

(一) 申請程序說明：

1. 程序 C.通知指導老師：因初賽違規將以電子郵件(E-mail)及手機簡訊方式於初賽當天通知參賽隊伍之指導老師，故報名資料請務必如實填寫，如填寫不正確或有缺漏將影響到自身權益。
2. 程序 E.申訴申請－參賽學校正式行文（初賽後 3 天內）及 F.主辦單位收件（初賽後 5 天內）：申訴申請表請於線上申請後下載表格（註：本表請於 2013 年 11 月 26 日中午 12 點前先以傳真方式提出申請始受理申請，請傳真後打電話到 02-33665047 確認是否收到傳真；正式公文及本表之用印申請正本須於 2013 年 11 月 28 日中午 12 點前寄達始完成申請程序。）

（二） 初賽違規申訴程序流程圖



十一、　初賽及決賽流程：

（一）初賽流程

1. 從活動網站的最新消息查詢最新的初賽需知。
2. 開賽前 10 分鐘用報名之 ID 及密碼查詢比賽用帳號及密碼，比賽網頁如果在比賽時間開始後沒看到查詢帳密的連結請按瀏覽器的重新整理。
3. 從比賽網頁的 Homepage 或活動日期／初賽之相關資料下載比賽題目。
4. 開啟 PC^2 Client (pc2team.bat)，輸入帳號密碼登入比賽平台。請參考使用說明。
5. 解完一題後，可先利用 PC^2 Client 作 Test Run，執行無誤後再利用 PC^2 的 Submit 功能將你的程式**原始檔**上傳（請參考使用說明），上傳後 PC^2 會自動將原始碼送審。
6. 在等待答案正確與否的同時，可繼續解其他題目。
7. 評審完成後，比賽系統會發出通知，告知評審的結果。結果的種類和其代表的意義，可參考解題 6 種情形的標準解釋。
8. 重覆 2 - 6 的動作，直到比賽結束，或解出所有的題目。
9. 比賽結束前一個小時，網頁上的即時成績將會停止更新。線上即時成績僅供參考之用，而正式的比賽結果會在成績確認後公佈在網頁上。

（二）決賽規則

- **比賽環境：**

1. 每隊有一部電腦可供使用，大會提供印表機可供列印 source code。
2. 作業平臺：Windows XP
3. 比賽平台：PC^2 9.2.3
4. 比賽語言：C/C++
5. 編譯器：GCC 4.7.2, Visual C++ 10.0
6. 參賽者可選擇之程式語言撰寫工具，PC^2 使用端：a. Dev C++ 5.4.2、b. Visual C++ 2010、c. gVim 7.4、d. Code::Blocks 12.11、e. notepad++ 6.4.4、f. Sublime Text 2.0.2(以上軟體僅提供英文介面)
7. 使用 PC^2 Client(pc2team.bat)連線到指定的機器。
8. 完成的題目，利用 PC^2 Client 選擇 submit 完成上傳動作。

9. 上傳後，裁判會對原始碼進行評審，評審的結果會直接回傳至 PC^2 Client，參賽者可以直接利用 PC^2 Client 介面觀看。
10. 比賽途中，可以由 Internet Explorer 觀看目前比賽成績。比賽結束前一小時網頁將停止更新。
11. 評審的標準同初賽時之規定。
12. 正式決賽前，將會開放比賽場地練習。

● 比賽規則：

1. 除了觀看比賽成績及使用介面程式之外，禁止使用網路。
2. 在比賽期間，除了同隊之參賽者及大會工作人員之外，禁止和其他人交談。
3. 參賽者可以攜帶參考書籍及筆記，但不可以攜帶具計算功能之機器、或機器可讀之資料。
4. 每隊使用一台電腦。
5. 比賽電腦問題請找考場組工作人員、題目問題請直接於比賽介面詢問。
6. 提供餐點及飲料於試場走廊上，可自行食用，但請勿帶入考場食用。
7. 禁止任何破壞比賽場地秩序、干擾他隊解題之行為。
8. **參賽隊伍如有干擾比賽正常進行之情事，主辦單位得立即停權，以維持比賽順利進行。**

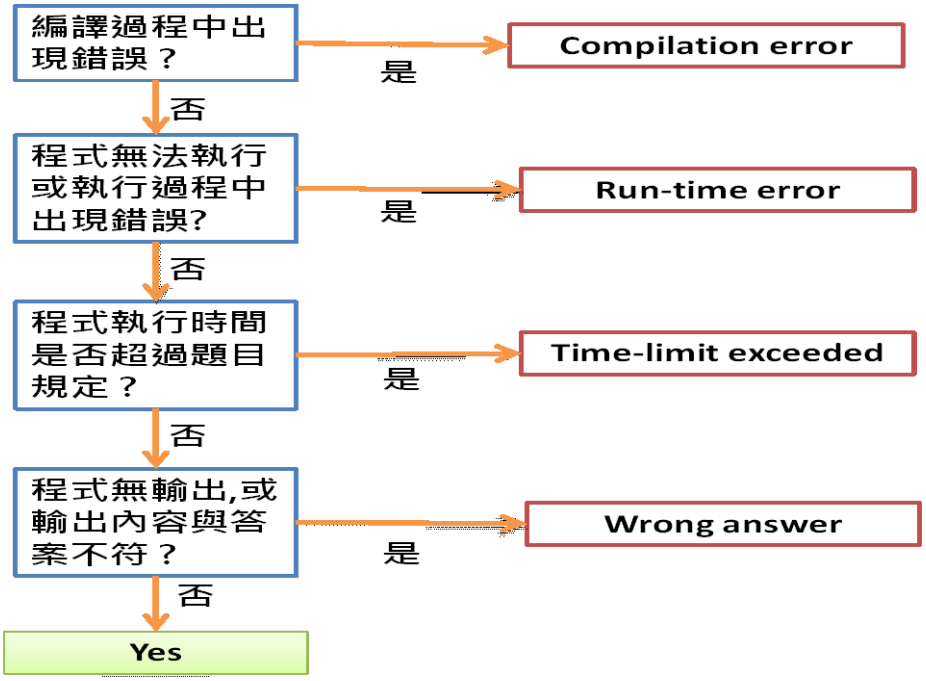
● 計分方式：

1. 總答對題數多者為優勝。
2. 若答對題數相同，以作答耗用時間（以分鐘計算）較少者優勝。
3. 答對的題目中，每送一次錯誤解答，就加上 20 分鐘解題時間。

● 注意事項：

- 不可攜帶任何電子通訊器材進入比賽場地。

十二、 解題標準解釋

解題 6 種情形的標準解釋

1. Yes : 執行結果正確
2. No - Compilation error : 編譯過程有錯誤
3. No - Run-time error : 執行過程有錯誤，如除以零
4. No - Time-limit exceeded : 執行時間過長
5. No - Wrong answer : 輸出錯誤
6. No - Other – contact staff : 無法指出的錯誤，請洽現場工作人員或以 Clarifications 提問