

2023 第二十五屆網際網路程式設計全國大賽

National Problem Solving Contest on Internet

決賽規則

一、 比賽環境

● 評分環境(server)

作業系統：ubuntu 22.04.2 LTS

比賽平台：DOMJudge

比賽語言：C/C++

編譯器：gcc version 10.2.1 20210110 (Debian 10.2.1-6)

編譯參數：C: -O2 -std=c11 -static -lm, C++: -O2 -std=c++17 -static

註：比賽平台可先參考 <https://www.DOMJudge.org/> 熟悉使用。參賽者需注意程式編譯器版本差異以避免程式碼無法通過編譯。

● 比賽環境(client)

作業系統：Windows 10 64bit

編譯器：msys2 gcc 13.2.0 64bit

編輯器(IDE)：a. Dev C++ 6.3、b. Code::Blocks 20.03、c. gVim 8.2、d.

notepad++ 8.5.8、e. Sublime Text 4(Build 4152)、f. msys2 (以上軟體僅提供英文介面)

二、 比賽規則

1. 在比除了觀看比賽成績及使用介面程式之外，禁止使用網路。
 2. 在比賽期間，除了同隊之參賽者及大會工作人員之外，禁止和其他人交談。
 3. 參賽者可以攜帶參考書籍及筆記，但不可以攜帶具計算或通訊功能之機器、或機器可讀之資料。
 4. 每隊使用一台電腦。
 5. 比賽電腦問題請找考場組工作人員、題目問題請直接於比賽介面詢問。
 6. 提供餐點及飲料於試場走廊上，可自行食用，但請勿帶入考場食用。
 7. 禁止任何破壞比賽場地秩序、干擾他隊解題之行為。
 8. **參賽隊伍如有干擾比賽正常進行之情事，主辦單位得立即停權，以維持比賽順利進行。**
 9. **若受疫情影響主辦單位保留調整活動日程、錄取隊數、比賽方式、謝絕非參賽選手進入比賽館舍之權利。**
- **注意事項：不可攜帶任何電子通訊器材進入比賽場地。**

三、 計分方式

1. 參賽者的程式正確性以比賽時之評測結果為準。
2. 總答對題數較多者為優勝。
3. 答對題數相同者，以作答耗用時間(分鐘計算)較少者為優勝，若作答耗用時間(分鐘計算)相同者，以最終送出正確的 submit ID 較小者為優勝。
4. 答對的題目中，每送一次錯誤解答就加 20 分鐘解題時間。

四、 解題標準解釋

程式碼提交後，可能的裁判 (Judge) 結果如下：

項目	裁判結果	說明	是否罰時 (Penalty)
1	CORRECT	程式正確	No
2	COMPILER-ERROR	程式編譯錯誤。請參考編譯器輸出的額外訊息。比賽環境的編譯器與參數設定可以在 technical info 頁面找到。	No
3	RUN-ERROR	程式執行錯誤。 1. 程式結束時的回傳值非零 (non-zero exit)，或是有 exception 發生。有可能是因測試資料造成非預期的結束。 2. 請確定你的 main 函式不要回傳非零的值。 3. 程式使用超過允許範圍的記憶體。	Yes
4	TIMELIMIT	程式執行時間超過限制門檻，因而被強制終止。 請注意，程式輸出的結果在正確結束之前都不會被檢查，所以拿到 TIMELIMIT 無法驗證結果是否正確。	Yes
5	WRONG-ANSWER	程式於時限內結束，但答案錯誤。	Yes
6	OUTPUT-LIMIT	程式產生過多輸出，導致程式被強迫終止。	Yes
7	NO-OUTPUT	程式沒有任何輸出。	Yes
8	TOO-LATE	程式在比賽結束後才上傳，將不會再執行。	No

補充：程式競賽中常見的 Memory Limit Exceeded 在 DOMjudge 上的裁判結果將會是 RUN-ERROR。